

# Ingeniería en Computación e Informática Advance

Te presentamos las claves para entender tu Programa de Ingeniería en Computación e Informática

## Malla curricular Ingeniería en Computación e Informática

1er Trimestre	2do Trimestre	3er Trimestre	4to Trimestre	5to Trimestre	6to Trimestre	7mo Trimestre	8vo Trimestre
Tópicos de Ingeniería	Cálculo Diferencial e Integral	Inglés I	Inglés II	Inglés III	Inglés IV	Taller de Desarrollo Web y Móvil	Responsabilidad Social
Fundamentos de Matemáticas	Mecánica	Programación Avanzada	Diseño de Algoritmos	Infraestructura TI	Ingeniería de Software	Tópico de Especialidad I	Ciberseguridad
Elementos de Física y Medición	Tecnologías Disruptivas	Disrupción Empresarial	Taller de Métodos Cuantitativos	Minería de Datos	Gestión de la Transformación Digital	Portafolio de Proyectos	Seminario de Licenciatura en Ingeniería
	Introducción a la Programación	Base de Datos	Taller de Innovación y Emprendimiento I	Taller de Innovación y Emprendimiento II	Desafío Tecnológico	Tópico de Especialidad II	Proyecto de Título

\*Malla sujeta a cambios

Asignatura con aplicación proctor

