

Ingeniería en Computación e Informática Vespertino

Te presentamos las claves para entender tu Programa de Ingeniería en Computación e Informática

Malla curricular Ingeniería en Computación e Informática

AÑO I			AÑO II			BACHILLER EN INGENIERÍA	AÑO III			AÑO IV		
TRIMESTRE I	TRIMESTRE II	TRIMESTRE III	TRIMESTRE IV	TRIMESTRE V	TRIMESTRE VI		TRIMESTRE VII	TRIMESTRE VIII	TRIMESTRE IX	TRIMESTRE X	TRIMESTRE XI	TRIMESTRE XII
Introducción a la Programación	Física General	Física Experimental	Cálculo Integral	Métodos Cuantitativos	Paradigmas de Programación		Tecnologías Disruptivas	Disrupción Empresarial	Conectividad y Soluciones Móviles	Desafío Tecnológico	Tópico de Especialidad I	Tópico de Especialidad II
Introducción a la Ingeniería	Introducción a las Matemáticas	Cálculo Diferencial	Taller de Innovación y Emprendimiento I	Taller de Innovación y Emprendimiento II	Mecánica		Taller de Innovación y Emprendimiento III	Minería de Datos	Ingeniería de Software II	Infraestructura TI	Ciberseguridad	Tópico de Especialidad III
Habilidades Comunicativas	Base de Datos	Compliance & Accountability	Gestión de la Transformación Digital	Algoritmos y Estructura de Datos	Inglés I		Desarrollo Web y Móvil	Ingeniería de Software I	Inglés IV	Portafolio de Proyectos	Proyecto de Título I	Proyecto de Título II
Capstone Project Ciclo Inicial I	Capstone Project Ciclo Inicial II	Capstone Project Ciclo Inicial III	Capstone Project Ciclo Intermedio I	Responsabilidad Social			Práctica I	Inglés II		Inglés III	Práctica II	Seminario en Computación e Informática I
				Capstone Project Ciclo Profesional I	Capstone Project Ciclo Profesional II		Capstone Project Ciclo Profesional III					

*Malla sujeta a cambios

Asignatura con aplicación proctor

